



t si nous allions dans un monde Bidulesque...

Un jour, on nous a raconté que tout avait une vie, que tout pouvait bouger, se modifier, apparaître, disparaître, danser, chanter,... Et il ne fallait rien laisser au hasard ! Tout pouvait exister, des plus petits machins au plus gros bidules. On y a pas cru au début. Et c'est vrai, qui aurait pu croire à l'histoire d'une fourchette et d'une télécommande qui grimperent dans un arbre pour fuir un vélo conduit par une chaise qui les poursuivait ? Personne ! Puis un jour de la semaine des 4 jeudis, on entendit des bruits bizarres : « Pif ! Paf ! Pouf ! » Et bam téléportation ! Nous voilà arrivés à Machin. On a exploré les lieux mais on a vite compris qu'ici tout était différent. Différent, mais bien plus chouette en fait. Alors on s'est dit qu'il fallait qu'on fasse découvrir cet endroit à plein de gens. Et c'est pour ça que vous recevez ce courrier ... on vous veut vous les Lutins ! On a hâte de vous montrer toutes nos découvertes ; des choses inimaginables, surréalistes,... Mais aussi des trucs de la vie de tous les jours.

D'ailleurs, je te propose un petit défi , prépare tes crayons de couleurs, tes marqueurs, pastels, pots de peintures,... Prends une grande feuille de papier **format A3**. (Et oui, on voit tout en grand dans ce monde où Machin n'est jamais sans Chouette et où Truc et Bidule sont inséparables.) Une fois que tout ton matériel est prêt, je t'invite à faire le plus chouette des dessins sur notre thème de camp. J'espère pour toi que tu l'as deviné et que tu nous feras un magnifique dessin d'un truc, bidule, mach.. OUPS ! On en dit trop là ;) Allez, on se tait maintenant ferme les yeux, oublie l'école, pense aux vacances, garde ta motivation et ta bonne humeur et te voilà dans le monde de *Truc-Bidule-Machin-Chouette* !

CALENDRIER

→ On arrive ...

Nous accueillerons tous les Lutins à l'endroit de camp le **1er juillet à 17h** à l'athénée Royale Prince Baudouin de Marchin. **Rue Fourneau N°40, 4570 Marchin.**

Chaque Lutin devra être en **uniforme impeccable** ; short ou jupe beige, polo rouge, sweat bleu et surtout avoir son **FOULARD**.

A l'arrivée, nous vous demandons de remettre aux chefs une enveloppe, au nom du lutin, contenant la **carte SIS** ainsi que **talon du barbecue**,



l'autorisation parentale et la **fiche médicale** (ci-jointes en annexe).

Ensuite, les Lutins iront installer leur lit et leurs affaires dans les dortoirs.

Et à 19h30, ce sera le moment du au-revoir car la soupe des cuistots sera prête et chaque Lutin pourra enfin manger **son pique-nique** (tartines,..) **qu'il aura apporter ac lui**.

Et hop! C'est partiit! Le camp peut commencer. Mais là chuuuut, on en dira pas plus ;).

→ ... et on repart

Le retour se fera le **dimanche 10 juillet**. Nous attendrons tous les parents vers **17h30-18h** autour d'un barbecue. Pour cela, il vous est demandé d'apporter vos viandes ainsi qu'un accompagnement (tomates, salade de pâtes,..). Nous nous occupons des boissons. Un **talon** (en annexe) est à compléter et à **mettre dans l'enveloppe** contenant la carte SIS, l'autorisation parentale et la fiche médicale qui sera remise aux chefs le jour d'arrivée.

SATELLITE

Quand il sera venu le temps de partir, prenez vos cartes, vos plans, votre mappemonde, votre GPS, vos satellites, vos machins chouettes,.. Ou tout simplement à votre convocation ; voilà l'itinéraire de votre destination.

Avenue de la
Gare
5000 Namur

1. Prendre la direction **est** sur **Av. de la Gare/N90** vers **Rue Borgnet**

Continuer de suivre N90

Traverser le rond-point

1,1 km

2. Prendre à gauche sur **Av. Albert 1er/N80**

Traverser le rond-point

1,3 km

3. Sortir à **Rue des Bardes de le Meuse/N959**

140 m

4. Rester sur la file de gauche et rejoindre **N905**

500 m

5. Au rond-point, prendre la **2e** sortie sur **Chaussée de Liège/N90**
Continuer de suivre N90
Traverser 4 ronds-points

28,6 km

6. Au rond-point, prendre la **2e** sortie sur **Av. des Ardennes/N641**
Continuer de suivre N641
Traverser le rond-point

1,3 km

7. Prendre à droite sur **Chemin des Forges/N641**
Continuer de suivre N641


4,1 km

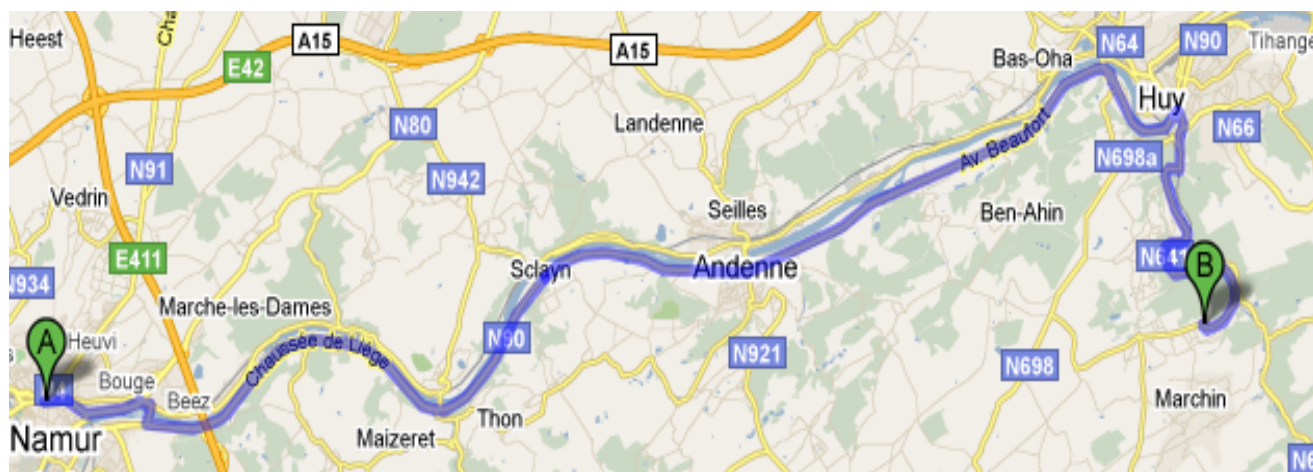
8. Prendre à droite sur **Rue Régissa**

950 m

9. Continuer sur **Rue Fourneau**
Votre destination se trouvera sur la droite

1,0 km

 Rue Fourneau
40
4570 Marchin



SACS

Dans ta valise ! Et oui, il faut bien faire ses bagages pour apporter tous tes trucs pour t'habiller, tes machins pour te laver et quelques bidules pour passer un bon camp.

Allez hop motivation c'est parti !

- ✓ Sac de couchage et (éventuellement) couverture.
- ✓ Ton doudou et/ou ton coussin.
- ✓ Matelas pneumatique ou lit de camp.
- ✓ Des vêtements en suffisance pour 10 jours et que TU PEUX salir :
 - Des sous-vêtements (chaussettes, slippers,...)
 - Des vêtements chauds pour le soir (2 ou 3 pulls, pantalons,...)
 - Des vêtements d'été (shorts, t-shirts,...)
 - 1 ou 2 pyjamas
- ✓ K-way et/ou veste de pluie.
- ✓ Maillot et bonnet de bain.
- ✓ Chaussures de marche, baskets, bottes et des pantoufles.
- ✓ Trousse de toilette (brosse à dents, essuies, gants de toilettes, savon, shampoing, brosse à cheveux,...).
- ✓ Crème solaire
- ✓ Chapeau, casquette,... !
- ✓ Un petit sac à dos pour y mettre des collations, tes affaires de piscine, ... quand nous irons nous balader
- ✓ Mouchoirs.
- ✓ Lampe de poche.
- ✓ Crème solaire.
- ✓ Shampoing anti-poux (on ne sait jamais ...).
- ✓ Enveloppes timbrées et pré adressées.
- ✓ Ton uniforme et ton FOULARD !!!!!
- ✓ Ton chansonnier !!
- ✓ Un déguisement sur le thème !!!
- ✓ Un pique-nique pour la première soirée.
- ✓ Ton dessin sur le thème du camp sur une feuille A3
- ✓ Mais attention tous les bidules électroniques avec des touches (GSM, PSP, MP3,...) sont INTERDITS !!!!!



Deux ROUES

Et cette année, on te demande d'apporter une chose énorme, un machin gigantesque, bref un truc trop grand pour qu'il rentre dans ta valise mais ce serait hyper chouette de l'avoir avec toi au camp...

!!! Ton Vélo !!!

Et qui dit vélo, dit ... ? Sécurité ! C'est pour cela qu'il est indispensable que tu apportes **ton casque**. Et aussi, il te faut un vélo en bon état de marche.

Petit truc à signaler : si tu n'as pas de vélo et/ou de casque il faut en avertir les chefs par téléphone au plus vite.

CACHET, SIROP,...

Si votre enfant doit prendre des médicaments durant le camp, nous vous demandons de le noter sur la fiche médicale et de remettre ses médicaments dans une trousse à un chef le premier jour.

PIGEON VOYAGEUR

Si vous désirez écrire à votre enfant vous pourrez envoyer autant de lettres que vous le voudrez à l'adresse suivante :



BUDGET DE NOTRE EXPLORATION

Le prix du camp est fixé à **100€** par Lutin et à 90€ pour le deuxième enfant présent dans la ronde lutin.

Nous vous invitons à verser cette somme sur le compte :

360-1077656-89

Avec la mention suivante :

MARCHIN 2011, CAMP LUTIN + NOM et PRENOM de votre enfant.

Nous souhaitons recevoir cette somme **avant le 20 juin**.

Pour des raisons d'ordre pratique nous vous demandons d'effectuer ce paiement par virement bancaire et non en liquide. Merci de votre compréhension.

En aucun cas, le prix ne doit être un obstacle à la venue du Lutin au camp. En cas de soucis, n'hésitez pas à contacter Belette pour trouver un arrangement.

POST-IT

Petit rappel pour les parents:

- ◆ Le jour d'arrivée le Lutin doit être en uniforme impeccable, ne pas oublier le **foulard**.
- ◆ Veuillez s'il vous plaît nommer **TOUS** les vêtements de vos enfants (uniforme et foulard y compris) afin d'éviter toute perte d'affaires du Lutin.

- ◆ **Le jour de l'arrivée, préparez une enveloppe au nom de votre enfant. Cette enveloppe est à remettre aux chefs dès votre arrivée et contiendra :**
 - Carte SIS
 - Fiche médicale
 - Autorisation parentale
 - Talon complété pour le barbecue
 - Des sucreries pour les chefs :-)) (on peut toujours essayer :-))

- ◆ Un pique-nique pour le premier jour.
- ◆ Les promettants doivent prendre avec eux le carnet qui leur a été donné à la dernière réunion.
- ◆ Déguisement sur le thème « Truc, Bidule, Machin, Chouette. C'est un thème très large alors laissez parler votre imagination, surprenez-nous ! =)
- ◆ Un vélo avec lequel le Lutin a l'habitude de rouler et un casque.

Pour tout renseignement ou en cas d'urgence lors du camp n'hésitez pas à nous contacter.

Belette (Grand chef) : Parfonry Julien	0494/17.41.12 - jujusympa1@hotmail.com
Angwantibo : Francq Aurore	0472/91.21.61 - angwanforever@hotmail.com
Gerboise : Françoise Binamé	0478/64.99.74 - moumine05@hotmail.com
Panda : Lambillon François	0498/31.00.74 - francois_lambion@hotmail.com

Un seul mot d'ordre règne à l'heure actuelle : LE CAMP !!!!!

On vous y attend tous impatiemment !!!!!

En attendant, il faudra se contenter de cette convoc et surtout d'utiliser ton imagination pour imaginer ton costume sur ce thème complètement loufoque....

On vous fait de GROS BISOUXxXxXxXx. (Bisous quoi:)).

Belette,
Angwan,
Gerboise
& Panda
vos Trolls adorés !

Talon à compléter et à remettre dans l'enveloppe le premier jour du camp pour le barbecue du 10 juillet.

Petit rappel :

- Les boissons sont offertes par le staff lutin
- Nous vous demandons d'apporter les viandes que vous consommerez ainsi qu'un accompagnement (salade de pâtes, tomates, concombres,...).
- De prévenir votre arrivée par le talon ci-dessous.
- On vous attendra dès 17h30.

Merci.

*Je soussigné Mr et/ou Mme....., parent du
Lutin....., participera au barbecue de fin de camp le dimanche 10
juillet dès 17h30. Je serai accompagné de personne(s).*